

## Prendere il cubo di schiuma

Ogni partecipante riceve un numero. Due partecipanti hanno lo stesso numero. L'ideale sarebbe dare un numero a un partecipante di lingua tedesca/ francese e a uno di lingua italiana.

I partecipanti formano un cerchio con un grande oggetto (ad esempio un cubo di schiuma) al centro. L'insegnante chiama un numero. I due partecipanti di ogni squadra che hanno quel numero cercano di afferrare l'oggetto al centro del cerchio prima degli altri. Per farlo, si alterna la lingua dei numeri o si gioca un round in italiano e poi uno in tedesco/ francese.

☞ Il gioco è stato pensato per due classi di 20 partecipanti ciascuna, ma può essere facilmente adattato eliminando o aggiungendo un numero. Si gioca in piccoli gruppi, cioè 10 partecipanti per gruppo e quindi 5 numeri.

1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
6	7	8	9	10

11	12	13	14	15
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
16	17	18	19	20