


Saisis le dé en mousse



Chaque participant-e reçoit un numéro. Deux participant-e-s ont le même numéro. L'idéal est de distribuer un numéro à un-e participant-e germanophone/ italophone et à un-e participant-e francophone.

Les participant-e-s forment un cercle au centre duquel se trouve un objet plutôt grand (p.ex. un dé en mousse). L'enseignant-e annonce un chiffre. Les deux participant-e-s de chaque équipe qui ont ce chiffre essaient d'attraper l'objet au milieu du cercle avant l'autre. Pour ce faire, on alterne la langue des chiffres ou on joue un tour en allemand/ italien et puis un tour en français.

 Le jeu est conçu pour deux classes de 20 participant-e-s chacune, mais il peut être facilement adapté en supprimant ou en ajoutant un chiffre. Il se joue en petits groupes, c'est-à-dire qu'il y a 10 participant-e-s par groupe et donc 5 nombres.

1	2	3	4	5
1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
6	7	8	9	10

11	12	13	14	15
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
16	17	18	19	20